

## **Vyhlášení 2. kola přijímacího řízení ve školním roce 2024/2025 pro obor Multimediální tvorba 82-41-M/17 (Multimediální tvorba)**

Ředitel střední školy, jejíž činnost vykonává Střední škola designu a módy, Prostějov, podle zákona č. 561/2004 Sb., o předškolním, základním, středním, vyšším odborném a jiném vzdělávání (školský zákon), v plném znění; zákona č. 421/2023 Sb. a vyhlášky č. 422/2023 Sb.

### **vyhlašuje 2. kolo přijímacího řízení**

k naplnění předpokládaného stavu žáků do oboru středního vzdělávání s maturitní zkouškou 82-41-M/17 Multimediální tvorba (Multimediální tvorba) pro uchazeče přijímané ke vzdělání do 1. ročníku čtyřletého denního studia ve školním roce 2025/2026.

|                                        |                                                                                                                                                                                                               |
|----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Termín pro odevzdání přihlášek:</b> | do 26. 5. 2025                                                                                                                                                                                                |
| <b>Talentové zkoušky:</b>              | 10. 6. 2025                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Počet přijatých:</b>                | 3                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Místo zkoušky:</b>                  | budova SŠ designu a módy, Prostějov, Vápenice 1                                                                                                                                                               |
| <b>Forma přihlášky:</b>                | <ul style="list-style-type: none"><li>- elektronicky – prostřednictvím systému DIPSY</li><li>- podáním výpisu vytištěného z online systému DIPSY</li><li>- podáním vyplněného tiskopisu s přílohami</li></ul> |

Předpokladem přijetí uchazeče ke studiu je splnění podmínek zdravotní způsobilosti uchazeče, což je nutno doložit lékařským potvrzením v příloze přihlášky ke studiu.

### **Kritéria přijímacího řízení pro tento obor:**

1) Úspěšné splnění povinné školní docházky nebo úspěšné ukončení základního vzdělání před splněním povinné školní docházky do doby nástupu výuky, tj. 1. 9. 2025.

2) Úspěšné vykonání talentové zkoušky (min. 10 bodů, max. 55 bodů).

3) Průměrný prospěch za první a druhé pololetí 8. třídy ZŠ a za první pololetí 9. třídy ZŠ převedený na body (za každé pololetí lze získat 15 bodů, max. 45 bodů). \*

#### Průměr:

|             |         |             |        |
|-------------|---------|-------------|--------|
| 1,00 – 1,20 | 15 bodů | 2,01 – 2,20 | 5 bodů |
| 1,21 – 1,40 | 13 bodů | 2,21 – 2,40 | 4 body |
| 1,41 – 1,60 | 11 bodů | 2,41 – 2,60 | 3 body |
| 1,61 – 1,80 | 9 bodů  | 2,61 – 2,80 | 2 body |
| 1,81 – 2,00 | 7 bodů  | 2,81 – 3,00 | 1 bod  |
|             |         | 3,01 – 5,00 | 0 bodů |

Pořadí uchazeče se stanoví na základě součtu všech bodů z jednotlivých částí přijímacího řízení (prospěch, talentová zkouška), max. 100 bodů. \*\*

#### Talentová zkouška

Uchazeči si donesou vlastní tužky, uhl, gumu, vodové a temperové barvy, štětce, nádobu na vodu a další výtvarné pomůcky podle vlastního uvážení. Papíry uchazeči dostanou.

#### Domácí práce:

Uchazeč přinese s sebou v termínu konání talentové zkoušky prezentace vlastní tvorby v rozsahu minimálně 10 kusů domácích prací.

Práce mohou být libovolného formátu a techniky – kresba a malba zátiší, krajiny, portrétu podle živého či sádrového modelu, ilustrace, grafické listy, počítačová grafika, digitální fotografie, koláže, kombinované techniky apod. Všechny práce budou řádně uloženy v pevných složkách a tyto složky i jednotlivé práce budou označeny evidenčním číslem uchazeče. Fotografická dokumentace prostorových prací, zhotovených výrobků, práce počítačové grafiky, digitální fotografie, videa, animace a podobně mohou být odevzdány na flash disku nebo SD kartě označené evidenčním číslem uchazeče a vloženém do složek jako doplňkový materiál. Všechny domácí práce si po zkouškách odnesete s sebou domů.

## Úkoly talentové zkoušky:

### 1. Kresba zátiší – kresba podle reality

**Technika:** tužka, uhl

**Formát papíru:** A2 (bude k dispozici na místě)

**90 minut na zpracování úkolu**

### 2. Komiks na zadané téma

**Technika:** libovolná (kresba, malba, fix,...)

**Formát papíru:** A2 (bude k dispozici na místě)

**105 minut na zpracování úkolu**

## Kritéria talentové zkoušky:

Uchazeč může v talentové zkoušce získat maximálně 55 bodů (0–15 bodů za domácí práce, 0–20 bodů za každý ze dvou úkolů talentové zkoušky probíhající ve škole). Pro úspěšné absolvování talentové zkoušky musí uchazeč získat za talentovou zkoušku celkově minimálně 10 bodů.

## Talentová zkouška se skládá ze tří částí:

- 1) domácí výtvarné práce (0–15 bodů),
- 2) kresba zátiší (0–20 bodů),
- 3) komiks na zadané téma (0–20 bodů).

V Prostějově dne 16. května 2025

Mgr. et MgA. Vojmír Křupka  
ředitel školy

*\*V případě, že uchazeč ukončil osmý ročník ZŠ ve školním roce 2019/2020 (ovlivněném pandemií COVID), vysvědčení za druhé pololetí tohoto ročníku nebude hodnoceno. Namísto toho bude započítáno 2x vysvědčení z prvního pololetí osmého ročníku.*

*\*\*V případě rovnosti bodů některých uchazečů budou rozhodující počty bodů získaných za talentovou zkoušku. Dalšími kritérii určujícími pořadí při rovnosti bodů jsou: 1. Počet bodů za úkol č. 1 – Kresba zátiší; 2. Počet bodů za úkol č. 2 – Komiks. 3. Počet bodů za domácí práce.*

*\*\*\* Kritéria hodnocení prací:*

*Kresba zátiší:*

*Posuzuje se správné umístění motivu do formátu, dodržení reálných proporcí, správná konstrukce a modelace, zachycení prostorových vztahů a řemeslné zvládnutí kresby.*

*Kreativní úkoly - komiks (Multimediální tvorba):*

*Hodnotí se originální přístup k řešení zadání, péle, schopnost samostatně a efektivně reagovat na zadaný úkol v daném čase, řemeslná zručnost, čistota práce a další aspekty.*

*Domácí výtvarné práce:*

*Práce musí být výhradně dílem uchazeče. Posuzuje se nápaditost, výtvarný cit, schopnost realistického zobrazení, manuální zručnost, originalita a pracovitost. Důležité jsou také dovednosti v kresbě (studijní i volné), zvládnutí různých materiálů a perspektivy, technická kvalita a jedinečnost stylu.*